

Le Centre Universitaire de Formation et de Recherche de Mayotte (CUFR) a été créé par décret n° 2011-1299 du 12 octobre 2011. Il s'agit d'un établissement public d'enseignement supérieur à caractère administratif placé sous la tutelle du Ministre chargé de l'Enseignement supérieur et de la recherche et appelé à structurer l'offre de formation post-baccalauréat du territoire mahorais.

L'université a débuté une évolution de l'établissement par l'introduction des technologies du numérique sur l'ensemble de l'établissement, et notamment sur la transformation de sa pédagogie en adéquation avec les spécificités du territoire et le contrat d'établissement.

FICHE DE POSTE

Intitulé du poste :

- Ingénieur-e Pédagogique du projet X-MEM

Catégorie : A/A+

Corps/Grade : IGR/IGE

Structure d'affectation : Direction du CUFR

Rattachement hiérarchique : Chef de projet X-MEM

Rattachement fonctionnel : Chef de projet X-MEM

Type de contrat : Contractuel

Durée du contrat : Contrat de projet 24 mois

Missions

Missions et activités

- ✓ Participer au pilotage du projet AMI-DemoES X-MEM, et de ses instances décisionnelles,
- ✓ Prendre part aux expérimentations scientifiques du projet,
- ✓ Accompagner les enseignants dans la transformation numérique de leur pédagogie ;
- ✓ Concevoir et mettre en place les dispositifs d'enseignement intégrant les nouvelles technologies testées dans le cadre du projet (smartphones, RV/RA, robots, etc.)
- ✓ Accompagner la production des ressources pédagogiques.
- ✓ Intégrer le Laboratoire d'Innovation Numérique et contribuer à son évolution et son fonctionnement
- ✓ Contribuer à l'animation des partenaires et des prestataires,
- ✓ Animer le travail coopératif avec les doctorants du projet X-MEM
- ✓ Assurer la bonne coordination avec le Centre de Ressources Informatiques
- ✓ Gérer les matériels et les technologies expérimentaux dédiés au projet
- ✓ Participer à la promotion du projet

Compétences

(les connaissances, les savoir-faire et les savoir-être réputés indispensables)

3 types : Le SAVOIR, Le SAVOIR-FAIRE technique et méthodologique, Le SAVOIR-ÊTRE

Le SAVOIR	Méthodologies de conduite de projets et du changement
Le SAVOIR-FAIRE technique et méthodologique	À ce poste, vous devrez être un(e) féru(e) de technologie comprenant parfaitement en quoi la technologie numérique peut nous aider à atteindre les objectifs du projet. Vous aurez idéalement une expérience sur des technologies avancées (RV/RA, e-learning, robots, serious games, etc.). Vous devrez faire preuve d'agilité, de créativité, de curiosité numérique, de méthode et posséder de bonnes compétences en matière de gestion de temps. À ce poste vous devrez également utiliser vos compétences de communication pour collaborer effectivement avec différentes équipes (membres de la cellule d'appui pédagogique, personnels administratif et enseignants chercheurs, DSI, patrimoine notamment). Vous serez aussi en mesure de réaliser des contenus infographiques dans le cadre des solutions pédagogiques élaborées pendant le projet, Enfin, vous serez en mesure de contribuer à la gestion des projets selon les exigences de qualité, de temps et de budget.
Le SAVOIR-ÊTRE	Autonome, calme et posée, la personne candidate doit posséder un réel esprit de service, d'équipe et d'initiative. Par ailleurs réactive, rigoureuse, dynamique et disponible, elle saura prioriser les urgences et y répondre avec pragmatisme. Une grande capacité d'adaptation est essentielle.

Formation et expérience

Niveau d'étude exigé	Bac+5
Expérience	Expérience souhaitable. Néanmoins, le savoir-être et la capacité d'apprentissage sont des facteurs essentiels.

Les candidatures (CV + lettre de motivation) sont à adresser conjointement avant le 15 août 2022

Les entretiens auront lieu à partir du 22 août 2022

Les candidatures doivent être transmises à l'adresse : pole-rh@univ-mayotte.fr

Poste à pourvoir à partir du 1er septembre 2022